



34. MEMORIAL ROBERT WAGENER

DATE

Dimanche 07 août 2022

LIEU

CC : Village de Longfaye

→ Il est strictement **interdit** de venir la **veille** en **camping-car** sur le lieu de course.

CARTE

IOF 1/10.000 Botrange (Mise à jour 2022)

TRAÇEUR

François Tonneau

HORAIRES

Ouverture du SRT : **09h00**

Départ : **10h00 à 12h00.**

Fermeture des circuits : **14h30**

PARKING

GPS : 50.471962565322286, 6.080356350119688

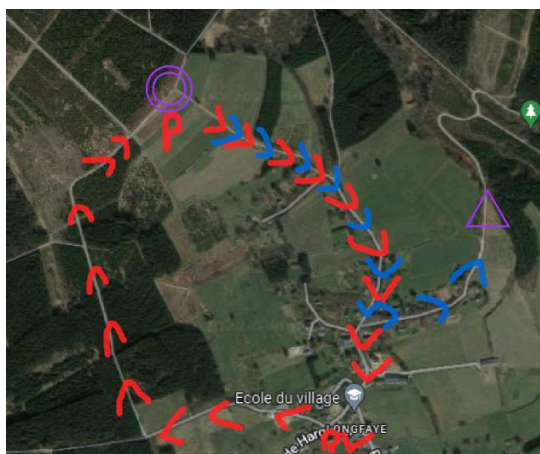
Rendez-vous à l'école du village et puis suivre le fléchage jusqu'à la prairie parking (+- 1,5 KMs)

Treffpunkt an der Dorfschule und ab dort die Pfeile bis zur Parkingswiese folgen (+- 1,5 Kms)

Afspraak aan de dorpschool en vanuit daar de pijlen tot aan de parkeerweide volgen (+-1.5 Kms)

SCHÉMA DE LA ZONE DE COURSE

En **rouge** : fléchage voiture – En **bleu** : fléchage départ





INSCRIPTIONS

Les équipes sont à envoyer à inscription@olv-eifel.be

FRAIS

- Equipes :
 - Wagener à 3 = 21 €
 - Open2 = 14 €
 - Open4= 28 €
 - Famille= 21 €
- SE+SD+LE+ LD sur O’Punch :
 - < H/D-18 : 4,5 €
 - > H/D+18 : 7 €
- SE+SD+LE+ LD sur place :
 - < H/D-18 : 6,50 €
 - > H/D+18 : 9€
- Locations SI : 2 € (pour les jeunes : 1€)



COMPOSITION DES ÉQUIPES

Wagener à 3 : (coupe)

- ❖ A : H-20, H21, H35
- ❖ B : H-18, H40, H45, D-20, D21, D35
- ❖ C : H-12, H-14, H-16, H50+>, D-12, D-14, D-16, D-18, D40 +>
- ❖ Variantes : A-B-C ou A-C-C ou B-B-C ou B-C-C ou C-C-C

Wagener Open2 à 2 : Même type que Wagener à 3, mais sans tenir compte des catégories ou clubs

Wagener Open4 à 4 : Même type que Wagener à 3, mais sans tenir compte des catégories ou clubs

Famille : Même type que Wagener à 3, mais sans tenir compte des clubs

RÈGLEMENT DU CHALLENGE R. WAGENER

Explications du challenge : temps des vainqueurs : +-45'

Départ toutes les deux minutes de trois coureurs, c.a.d. un(e) de la catégorie A, un(e) de la catégorie B et un(e) de la catégorie C.

Les postes A-B-C sont à pointer ensemble, ils se partagent les postes sans lettre suivant la condition de chacun. Le poste munis d'une lettre D-E-X doivent être pointés par tous les coureurs. X', Y et Z sont de nouveaux à pointer ensemble.

Un contrôleur sera présent au poste X-X' et les trois coureurs courent ensemble vers l'arrivée, le temps sera pris au passage du troisième coureur au Finish.

- le club avec le + grand nombre de participants reçoit un prix
- l'équipe (à 3) la plus rapide reçoit le challenge.

Erklärungen zum Mannschaftslauf : Siegerzeit : +-45'

Start ist alle 2 Minuten von einer Mannschaft, d.h. ein(e) Läufer(in) der

Klasse A, Eine(r) der Klasse B und Eine(r) der Klasse C.

Zusammen werden die Posten A-B-C angelaufen und geknipst. An Posten C angekommen, teilen sich die Läufer(innen) die Posten mit Zahlen je nach Stärke auf. Die Posten mit Buchstaben(A-B-C-D-E-X-X'-Y-Z) müssen von allen Läufer(innen) geknipst werden.

Am Posten X'-X befindet sich ein Kontrolleur, und ab diesem Posten wird erneut zusammen gelaufen bis ins Ziel. Bei der Ankunft des dritten Läufers wird die Zeit gestoppt.

- der am stärksten vertrene Verein erhält einen Preis.
- Die schnellste Mannschaft (zu 3) gewinnt den Wanderpokal