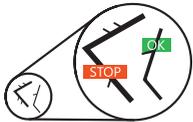


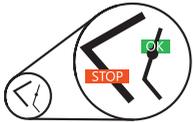
Connais-tu les règles ?

Ce qui est admis et ce qui ne l'est pas dans une course sprint (ISSprOM 2019-2) ?

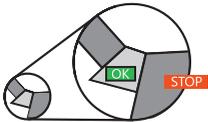
International Specification for Sprint Orienteering Map



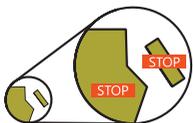
Clôtures : il est interdit de franchir une clôture représentée par une ligne épaisse noire et de doubles traits.
Même s'il te semble possible de passer par-dessus, **TU NE PEUX PAS !**



Murs : Il est interdit de franchir les murs représentés par une ligne épaisse noire.
Même s'il te semble possible de passer par-dessus, **TU NE PEUX PAS !**



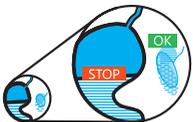
Bâtiments : les zones coloriées en gris foncé sont interdites d'accès.
Même s'il te semble possible de passer à travers, **TU NE PEUX PAS !**
Gris clair = le passage est autorisé (par exemple, dans un couloir à l'intérieur d'un bâtiment ou sous un auvent indépendant).



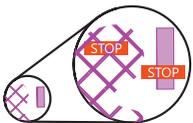
Terrain privé ou plantation : il est interdit de traverser les zones coloriées en vert olive ou kaki.
Même s'il te semble possible de passer à travers, **TU NE PEUX PAS !**



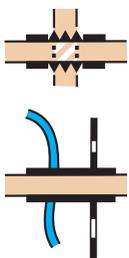
Végétation ou haie : il est interdit de traverser de la végétation ou une haie coloriée en vert foncé.
Même s'il te semble possible de passer à travers, **TU NE PEUX PAS !**



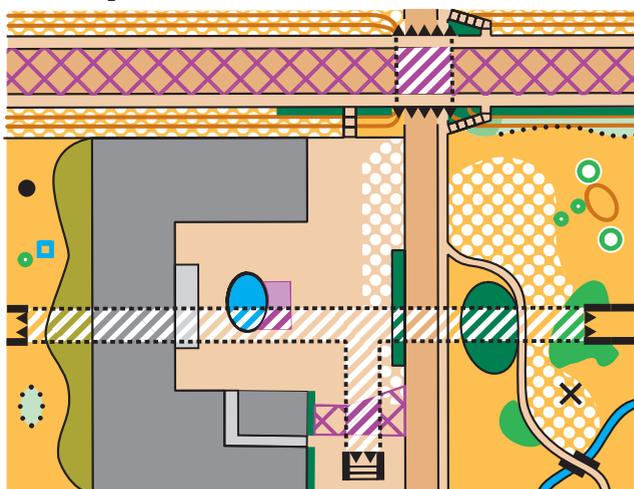
L'eau : il est interdit de franchir les éléments d'eau bordés d'une ligne noire.
Même s'il te semble possible de passer à travers, **TU NE PEUX PAS !**



Zones interdites et terrasses temporaires : pour diverses raisons, une zone peut être interdite pendant les compétitions et coloriée en magenta.
Même s'il te semble possible de passer à travers, **TU NE PEUX PAS !**



Pont ou tunnel : ligne épaisse noire ou dents de dragon.
Dents de dragon : pont/tunnel permettant le passage en dessous.
Au niveau inférieur, les pointes des triangles indiquent l'entrée; tu peux passer en dessous.
Sur le niveau supérieur, il est interdit de franchir ou de sauter par-dessus les dents de dragon.
Même s'il te semble possible de passer par-dessus, **TU NE PEUX PAS !**
Ligne épaisse noire : pont utilisable uniquement au-dessus, inaccessible en dessous.
Même s'il te semble possible de passer en dessous, **TU NE PEUX PAS !**



Dans les situations à deux niveaux, des lignes en pointillés indiquent le trajet du niveau inférieur, et un symbole hachuré indique ce qui se trouve au-dessus.

Le non-respect des règles entraîne la disqualification !